** EJERCICIOS PRACTICOS **

**En base a los enunciados desarrolla los ejercicios donde utilices inyeccion de dependencias para lograr darle una soluciona cada problema dado**

**1. Supongamos que tienes que crear una aplicación Java que pueda enviar mensajes de texto y correo electrónico a diferentes destinatarios.**

* **Ten en cuenta utilizar interfaz e inyeccion de dependecias donde lo veas necesario**

**2. Supongamos que tienes una aplicación de compras en línea que necesita enviar notificaciones por correo electrónico y por SMS a los clientes después de que se realiza una compra. La aplicación también necesita generar facturas para las compras realizadas y almacenarlas en una base de datos.**

**3. Supongamos que tienes un sistema de gestión de tareas que permite a los usuarios crear y administrar tareas y proyectos. Cada tarea puede tener una fecha de vencimiento y una prioridad asignada por el usuario. Además, cada tarea puede estar asociada a uno o varios proyectos.**

**El problema es que la aplicación actualmente no cuenta con una forma efectiva de priorizar automáticamente las tareas en función de su importancia y fecha de vencimiento. Esto significa que los usuarios deben revisar manualmente todas las tareas y asignarles una prioridad, lo que puede ser tedioso y llevar mucho tiempo.**

**Además, la aplicación no cuenta con una forma efectiva de mostrar las tareas más importantes y urgentes de manera destacada, lo que dificulta la gestión de tareas para los usuarios.**

* **Desarrolla estos ejercicios implementa interfaces e inyeccion de dependencias**

****

